

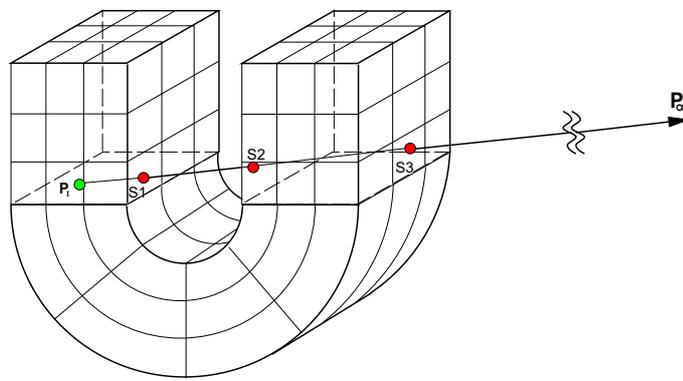
Partikellokalisierung auf dem numerischen Gitter

Auf regulären, orthogonalen Gitternetzen \implies Vergl. der Punktkoordinaten :

$$x_{i-1} \leq x_{PI} \leq x_i, \quad y_{j-1} \leq y_{PI} \leq y_j, \quad z_{k-1} \leq z_{PI} \leq z_k$$

Auf komplexen, 3-dimensionalen Gitternetzen :

Methode a) : 'single-shot' Verfahren



P_I liegt innerhalb der Gitter-Substruktur, wenn die Anzahl der Schnittpunkte ungerade ist.

Methode b) : CV-Zerlegung in Tetraeder

